

Shalvadri Madral		Level	10	Ranger
Medium natural humanoid Elf		XP	850	
Initiative	+12	Senses	Normal, darkvision	
HP	65			
AC	20	Fortitude	22	Reflex 24 Will 18
Immune				
Speed	6			
Basic Range Attack 9				
<i>A swift and well aimed shot with your long bow.</i>				
Range: 25/50				
Target: One Creature				
Attack: +14 vs. AC				
Hit: 1D8 + 8 damage				
Basic Melee Attack (standard ; at-will ; Ranged Weapon)				
<i>An attack with your dagger.</i>				
Target: One creature				
Attack: +6 vs. AC				
Hit: 1D6 + 4 damage				
Clever Shot (At-Will; Standard Action; Ranged Weapon)				
<i>By carefully judging your target's stance, you unleash a shot that sends the enemy tumbling.</i>				
Effect: You make a ranged basic attack with a weapon. If the attack hits, the target is also subject to one of the following effects of your choice:				
<ul style="list-style-type: none"> • You slide the target up to 2 squares. • The target falls prone. • The target is slowed (save ends). 				
Disruptive Shot (Encounter; Standard Action; Ranged weapon)				
<i>Through a combination of careful aim and perfect timing, your shot ruins your foe's plans.</i>				
Target: One creature				
Attack: +12 vs. AC				
Hit: 1D8+8 damage and you choose for the target to be either immobilized (save ends) or dazed (save ends)				
Miss: Half damage, and the target is slowed until the end of you next turn.				
Entangling Roots (Encounter; Minor Action; Primal)				
<i>Thick roots emerge from the ground in response to your command, and your foes stumble as they try to slip through them.</i>				
Area: burst 3 within 10 squares				
Effect: The burst creates a zone that lasts until the end of the encounter. The ground in the zone is difficult terrain for your enemies. When any enemy charges, its movement cannot include any square of the ground in the zone.				
Thorn Wards (Daily, Standard Action, Primal)				
<i>A shimmering tangle of briars appears before you. It seems harmless, but as a foe moves through it, the briars lash out like a living creature.</i>				
Area: burst 3 within 10 squares.				
Effect: The burst creates a zone that lasts until the end of the encounter. Any enemy that ends its turns in the zone takes 1D10+Wis damage.				
Special: Each round you can spend a Move action to move the zone up to 5 squares.				
Reactive Shift (Encounter; Immediate Reaction)				
<i>You keep one eye on the fight around you at all times, so that you can slip away from an enemy that moves too close.</i>				
Trigger: An enemy you can see ends its turn adjacent to you.				
Effect: You shift a number of squares up to your Wisdom modifier.				
Alignment	Neutral		Languages	Common, Elven
Skills	Natures + 20, acrobatics + 10			
Str	9	-1	Dex	20 +5 Wis 13 +2
Con	11	+1	Int	11 +1 Cha 10 +0

Taktik

- Dieser sinnlose Kampf ist dir im tiefsten Innersten zu wieder
- Doch wenn du nicht siegst – oder zumindest überzeugend kämpfst – erwarten dich Schläge, Misshandlung und Schmerzen
- Du versuchst auf Distanz zu deinen Gegnern zu bleiben
- Versuche deine Gegner kampfunfähig zu machen oder sie zum Aufgeben zu bewegen – brutale Gewalt ist das letzte Mittel



Lore

- Du entstammst den Waldelfen weit im Norden
- Du wurdest von den Druiden deines Stammes zum Wächter des Waldes ausgebildet – du hast viel Zeit (teilweise Monate) allein im Wald verbracht
 - Gleich Gewicht der Natur bewahren
 - Nach Gefahren Ausschau halten
- Eines Tages – du warst unvorsichtig – bist du in eine Bären Falle der Menschen gekommen und wurdest schwer verletzt
- Den sicheren Tod schon fast vor Augen fand dich eine junge Menschen Frau aus einem nahegelegenen Dorf, sie half dir, nahm dich mit nach Haus und pflegte dich bis dein Bein geheilt war (die typische Geschichte halt)
- Als der Tag deiner Genesung und deiner Rückkehr in den Wald schon fast gekommen war, wurde das Dorf von Menschenjägern angegriffen
 - Blut, Feuer, Vergewaltigung, Tote
 - Gefangene wurden genommen – darunter auch du und deine neu gewonnene Freundin
- Du wurdest als bald an eine Kampfschule verkauft – als Arenakämpfer
 - Du hast deine Freundin seit dem nicht wieder gesehen – manchmal denkst du noch an sie
- In Jahren brutaler Misshandlung wurdest du soweit abgestumpft, dass du zum Arenakämpfer taugst – deine wilde Art macht das zu einer kleinen Attraktion
- Auch wenn es wieder deine Natur ist und du es versuchst zu unterdrücken – das brennende Verlangen nach Rache schwellt tief in dir... und mit jedem Tritt und jedem Schlag lodert es weiter auf.