

Hapri		Level	9	Kleriker		
Medium natural humanoid Human		XP	1000			
<b>Initiative</b>	+3	<b>Senses</b>	normal			
<b>HP</b>	65					
<b>AC</b>	16	<b>Fortitude</b>	16	<b>Reflex</b>	21	<b>Will</b> 18
<b>Immune</b>						
<b>Speed</b>	6					
<b>Basic Meele Attack</b> (standard ; at-will ; meele)						
<i>You may have never been taught how to deal with this dagger – but you are ready to defend yourself.</i>						
<b>Target:</b> One creature						
<b>Attack:</b> +5 vs. AC						
<b>Hit:</b> 1D4 + Str damage						
<b>Bottle of Sacred Water</b>						
You have a bottle with an almost infinite amount of Holy water from the Ghazanar. Most of your holy spells make use of this water.						
Additionally you can pour up to 1 Liter per Round out of the bottle.						
<b>Blessing of the River</b>						
Your swimming speed is doubled.						
<b>Healing Flow</b> (standard ; at-will ; holy)						
<i>A stream of holy water is flowing around the wounds of your target to provide instant ease of pain and damage.</i>						
<b>Ranged:</b> 5						
<b>Target:</b> One Creature						
<b>Effect:</b> The target can spend a healing surge and regain an additional 3D6 hit points.						
<b>Stream of Water</b> (movement ; at-will ; holy)						
<i>You summon a thin track of water on which you can move freely like in the stream of the holy river.</i>						
<b>Effect:</b> You can slide over the ground (ignoring difficult terrain) with double your normal speed – but only in a straight line.						
<b>Lance of Faith</b> ( standard ; at-will ; holy)						
<i>You form a lance from water. Throwing it on your force the lance will freeze to solid ice.</i>						
<b>Ranged:</b> 10						
<b>Target:</b> One Creature						
<b>Attack:</b> +10 vs Ref						
<b>Hit:</b> 1D8 physical damage and additionally 1D4+Wis Ice damage.						
<b>Ice Wall</b> ( standard ; encounter; holy )						
<i>You summon a wall of water – and freeze it into solid ice.</i>						
<b>Area:</b> Wall 5 within 10 squares						
<b>Effect:</b> You conjure a wall of contiguous squares filled with massive 2 meter high and 40 centimeter thick ice. The wall lasts till the end of the battle, but can be destroyed with enough force.						
<b>Alignment</b>		<b>Languages</b> Common				
<b>Skills</b>	Acrobatics + 5 Acrobatics + 4, Religion + 15, Intimidate + 10					
<b>Str</b>	8	-1	<b>Dex</b>	12	+1	<b>Wis</b> 18 +4
<b>Con</b>	10	+0	<b>Int</b>	14	+2	<b>Cha</b> 12 +1

## Taktik

- Du hast absolut kein Verlangen an diesem Turnier teil zu nehmen – doch es ist deine Pflicht
- Wenn du zusammen mit *Khila* in der Arena bist, wirst du ihn nach Kräften unterstützen und beschützen
- Wenn du ohne *Khila* in der Arena bist, versuchst du Ärger zu vermeiden und es in die nächste Runde zu schaffen

## Lore

- Du wurdest als Tochter einer Adligen und eines Sklaven in Likonar geboren
  - Es ist wohl einzig und allein Glück, dass du im religiösen Likonar an einem hohen Feiertag der Ghazanar geboren wurdest
  - So hat man dich gleich nach der Geburt in die Obhut der Ghazanar Priesterschaft gegeben
- Du wurdest in den Tempel von Barad gegeben und hast dort eine behütete Kindheit genossen und eine vergleichsweise gute Bildung erhalten
- Als du zur jungen Frau heran gewachsen bist wurde deine Schönheit immer offensichtlicher – so hat man entschieden dass du eine „Geliebte des Pelor“ wirst
  - Die Aufgabe einer solchen Priesterin ist es einem (oder verschiedenen) höheren Priestern des Pelor als Geliebte zu dienen
  - Es müssen über das Jahr verteilt verschiedene Riten vollführt werden (inklusive rituellem Sex)
  - Die Bindung zwischen Pelor und Ghazanar hat eine sehr wichtige Bedeutung im Glauben von Gharlarad, da sie als Quelle der jährlichen Überschwemmung des Flusses gilt – die wiederum die hohe Fruchtbarkeit des Landes um den Fluss herum sicherstellt
- Auf wenn du nicht ganz verstanden hast, was deine neue Stellung bedeutet, brachte sie dir zunächst ein wesentlich angenehmeres Leben, fernab der alltäglichen Plagerei der niederen Arbeiten
- Es wurde jedoch radikal klar, was dein neues Leben bedeutet, als der hohe Priester des Pelor (ein 70-jähriger Mann) in einem Ritual versammelt vor eine illustren Runde verschiedener Priester, deine Jungfräulichkeit nahm
- In den letzten Jahren wurdest du einem jungen aufstrebenden Priester (immerhin in etwa in deinem Alter) Namens *Khila* versprochen
  - Es könnte besser sein – aber auch schlimmer
  - Er ignoriert dich die meiste Zeit und die meiste Zeit lässt es sich mit ihm aushalten – doch in letzter Zeit macht sein zunehmender religiöser Wahn immer mehr Angst
  - Es ist dennoch deine Pflicht an seiner Seite zu stehen – ganz gleich wohin sein Weg ihn führt

