

Khila Santrasi		Level	12	Kleriker
Medium natural humanoid Human		XP	2000	
<b>Initiative</b>	+5	<b>Senses</b>	normal	
<b>HP</b>	85			
<b>AC</b>	17	<b>Fortitude</b>	16	<b>Reflex</b> 20 <b>Will</b> 24
<b>Immune</b>	Fire, Heat, Fear			
<b>Speed</b>	6			
<b>Sign of Sun</b> ( passive ; God's Gift )				
<i>Send by Pelor to burn away the weak and infidel.</i>				
<b>Effect:</b> Your hands or feet light up in flames when performing unarmed melee attacks. Adding +1D8 Fire damage.				
<b>Effect:</b> When Bloodied (or in other moments of high intense) your eyes start to glow orange.				
<b>Basic Meele Attack</b> ( standard ; at-will ; Unarmed )				
<i>A past on the streets thought you to defend yourself – even with fists if necessary.</i>				
<b>Target:</b> One creature				
<b>Attack:</b> +8 vs. AC				
<b>Hit:</b> 1D6 damage				
<b>Light of Pelor</b>				
<i>Pelor himself send you a sign to grant you his might.</i>				
You carry a special Holy symbol of Pelor around your neck. It grants your great strength and access to mighty spells – but only if you have direct contact to it.				
<b>Sunlight</b> ( standard ; at-will ; Light of Pelor)				
<i>Nobody can prevail in the light of Pelor.</i>				
<b>Area:</b> Close Blast 5				
<b>Attack:</b> +10 vs Ref				
<b>Hit:</b> Target is blinded till the end of your next turn.				
<b>Searing Light</b> ( standard ; at-will; Light of Pelor)				
<i>Emerging from your holy symbol comes the glaring light of the sun itself to cast judgment on your enemies.</i>				
<b>Target:</b> One Creature				
<b>Attack:</b> +10 vs Ref				
<b>Hit:</b> 2d6 + 6 fire damage, Target is blinded till the end of your next turn.				
<b>Charge up</b> ( standard ; at-will ; Light of Pelor)				
<i>You collect the light in your symbol, preparing it for the great fire soon to annihilate the unworthy.</i>				
<b>Target:</b> Self				
<b>Effect:</b> You grant combat advantage to every attack till your next turn. You charge up your symbol for one round, allowing you more powerful attacks.				
<b>Beam of the Sun</b> ( standard ; at-will ; Charged up)				
<i>Nobody can withstand the Will of Pelor. In a focus ray of light you burn anything in your way.</i>				
<b>Area:</b> Straight Line, 800; Stops at any solid object or Large creature.				
<b>Attack:</b> +10 vs. Ref				
<b>Hit:</b> 3D10 Fire damage; Target is on Fire (1D6 Fire Damage at start of turn, Movement to put out)				
<b>Miss:</b> Half Damage				
<b>Wave of Heat</b> ( standard ; at-will ; Charged up)				
<i>Nobody can withstand the Will of Pelor. A wave of radiant heat will crush the fools in your way.</i>				
<b>Area:</b> Cone 45°, 60				
<b>Attack:</b> +10 vs. Ref				
<b>Hit:</b> 3D10 Fire damage; Target is on Fire (1D6 Fire Damage at start of turn, Movement to put out)				
<b>Miss:</b> Half Damage				
<b>Eruption</b> ( standard ; at-will ; Charged up)				
<i>Nobody can withstand the Will of Pelor. The world shall burn at your will!</i>				
<b>Area:</b> Close Burst 15				
<b>Attack:</b> +10 vs. Ref				
<b>Hit:</b> 3D10 Fire damage; Target is on Fire (1D6 Fire Damage at start of turn, Movement to put out)				
<b>Miss:</b> Half Damage				

## Alignment

**Skills** Acrobatics + 5 Acrobatics + 4, Religion + 15, Intimidate + 10

**Str** 10 +0

**Con** 10 +0

## Languages Common

**Dex** 10 +0

**Int** 12 +0

**Wis** 18 +4

**Cha** 15 +3

## Taktik

- Sieg oder Niederlage in diesem Turnier sind nicht von belang
- Du bist hier um diesen Frevlern die Überlegenheit von Pelor zu beweisen
- Wenn du zusammen mit **Hapri** kämpfst, wirst du dich mit ihr Verbünden – und ihre Fähigkeiten zu deinem Vorteil nutzen, doch Eure Beziehung geht nicht soweit, als das du dich für sie aufopfern wirst

## Lore

- Aufgewachsen als Waisen in den Slums von Barad war deine Kindheit alles andere als Angenehm
  - Gewalt, Verat und Selbstsucht wurden sehr schnell die bestimmenden Faktoren in deinen Leben
- Dein Zwillingsbruder Katschgi war der einzige Mensch dem du jemals vertraut hast, zusammen habt ihr Euch irgendwie durchgeschlagen
- Im Alter von 12 – entpuppte sich einer der verirrten Idioten die ihr gerade ausrauben wolltet als Priester des Pelor
- Der Priester nahm sich Eurer an (entgegen Eurem Willen) und brachte Euch in den Tempel
- Du warst von Anfang an faszinierend von der Stärke und der Kraft die von Pelor und seinen Anhängern – dein Bruder hingegen war dafür wenig empfänglich und versuchte mehrfach der strengen Erziehung der Pelor Priester zu entkommen
- Eines Verhängnisvollen Tages stellte sich dir eine Entscheidung: Gehst du mit deinem Bruder, der dein Leben lang als einziger für dich da war – oder bleibst du im schoße Pelors. Die Wahl fiel auf Pelor.
- Zum ersten mal in deinem Leben komplett allein, hast du dich mit deinem ganzen Wesen nur auf pelor fokussiert
- Die jugendliche Begeisterung ist mittlerweile als junger Erwachsener zum handfesten Fanatismus heran gereift
  - Du bist der Meinung, das Pelor der einzig Wahre Gott ist
  - All gegenwärtig mit seiner Allmacht (versuch mal in die Sonne zu sehen ;D)
  - Im Gebührt unsere ganze Zuneigung und all unser Dank – alle anderen Irreführten verdienen es in seinem heiligen Feuer zu brennen
- Eines Tages – nach Tagen der Krankheit in denen du von heftigen Fieber geplagt worden bist – trieb dich eine Vision hinaus in die Wüste



- Tage lang marschiertest du ohne Wasser oder Proviant durch die Wüste, bis der Ort erreicht war, von dem Pelor dir in deinen Visionen berichtet hat
- Du selbst warst Zeuge wie Pelor selbst aus seinen Feuern dir ein Teil seiner selbst auf Erden schickte (*Frevler würden es wohl einen Meteoriten nennen*)
- Ohne jemals in deinem Leben geschmiedet zu haben – doch getrieben von religiösen Eifer – hast du aus der Gabe des Pelor sein Symbol geschmiedet
- Somit ging das „Licht von Pelor“ in deinen Besitz über – und verlieh dir unfassbare Kräfte selbst hohe Priester aller Götter in Erklärungsnot brachte
- Du bist jung, unerfahren und hast noch wenig geleistet – doch deine unfassbar starke Bindung macht dich jetzt schon zum besten Kandidaten für den nächsten Hohepriester von Pelor (der aktuelle wird wohl nicht mehr alt zu lang leben)
  - Radikalere Kräfte innerhalb des Pelor Glaubens überall in Land sehen dich gar als Speerspitze eines baldigen Heiligen Krieges, der die rechtmäßige Stellung von Pelor wieder herstellen wird
- Du hast eine Beziehung mit einer Priesterin der Ghazanar Namens **Hapri**
  - Du liebst sie nicht (du weißt nicht mal was Liebe ist)
  - Die Beziehung ist eine rein religiöse (soll die Verbindung von Pelor und Ghazanar verkörpern)
  - Du suchst ihre Nähe nicht unbedingt, aber verbringst auf Grund vieler Riten die ihr zusammen voll ziehen müsst (inklusive rituellem Sex) viel Zeit mit ihr – mit der Zeit hast du gelernt ihr Nähe zu tolerieren
  - Sie ist in deinem Leben vermutlich noch die einzige Stimme der Vernunft die dich davon abhält in völligen Religiösen Wahn aufzugehen

