



Waffenkunde

Ihre Gegner lassen sich nicht einfach von Ihnen vermöbeln, sondern weichen aus und parieren? Dann ist es für Sie an der Zeit, das Fach Waffenkunde zu belegen.

Stand: WotLK-Beta 12.9.2008 | Autor: Claudia Dör

Waffenkunde gehört auch in **Wrath of the Lich King** zu den besten Attributen für Nahkämpfer, da gibt's nichts dran zu rütteln. Nur die Umrechnung von Waffenkundewertung in Waffenkunde und damit die Möglichkeit, dem Ausweichen und Parieren Ihrer Gegner entgegenzuwirken, ändert sich. Aber fangen wir kurz von vorne an.

Waffenkundewertung vs. Waffenkunde

Beim Überbegriff Waffenkunde unterscheidet man zwischen Waffenkundewertung und der Waffenkunde an sich. Waffenkunde erhalten Sie auf direktem Wege nur durch Talente, wie beispielsweise *Waffenexperte* beim Schurken oder *Wilde Präzision* beim Druiden (neu mit **Wrath of the Lich King**) sowie durch die Rassenfähigkeiten bei Menschen und Orks. Jeder Punkt Waffenkunde bedeutet, dass Ihr Gegner eine um 0,25 Prozent verringerte Chance hat, Ihre Angriffe zu parieren oder ihnen auszuweichen.

Waffenkundewertung dagegen finden Sie auf Rüstungsgegenständen, wie z. B. Schmuckstücken. Vielleicht erinnern Sie sich an das Beispiel mit der Scherbe der Verachtung aus der letzten Ausgabe (05/08). Die Umrechnung in Waffenkunde erfolgt folgendermaßen:

$$x \text{ Waffenkundewertung} = 1 \text{ Waffenkunde} \\ = 0,25 \% \text{ verringerte Ausweich- und Parierchance}$$

Entsprechend bedeuten vier Punkte Waffenkunde eine um ein Prozent verringerte Chan-

ce auf Ausweichen und Parieren für Ihren Gegner. Die benötigte Waffenkundewertung pro Punkt Waffenkunde hängt dabei von Ihrem eigenen Level ab.

Neues Add-on, neue Werte

Mit dem neuen Add-on erhöht sich folglich die Waffenkundewertung, die Sie für einen Punkt Waffenkunde benötigen. Die Umrechnung von Waffenkunde in Ausweich- und Parierchance bleibt. Logisch, da andernfalls die Wirkung der bestehenden Talente im Level-Verlauf enorm herunterskalieren würde. Wie genau sich die Werte ändern, entnehmen Sie der folgenden Tabelle:

Ihre Stufe	Waffenkundewertung für 1% verringerte Ausweich- & Parierchance	Waffenkundewertung pro 1 Waffenkunde
70	15,76923275	3,94
71	16,96694183	4,24
72	18,25562477	4,56
73	19,6421833	4,91
74	21,13405418	5,28
75	22,73923683	5,69
76	24,46633911	6,12
77	26,32461739	6,58
78	28,32403564	7,08
79	30,47531509	7,62
80	32,78998947	8,20

Die Waffenkunde-Tabelle

Lesen Sie nach, wie viel Waffenkunde Sie benötigen

Gegner-Stufe	Prozent	Waffenkundewertung	Waffenkunde
80	5,0%	164	20
81	5,5%	180,4	22
82	6,0%	196,8	24
83	6,5%	213,2	26

Um die gesamte Ausweich- und Parierchance eines Stufe-70-Gegners zu umgehen, benötigen Sie 5 Prozent.

Bei Boss-Gegnern (Stufe 73) können Sie mit 6,5 Prozent, also 26 Waffenkunde, die gesamte Ausweichchance umgehen. Die Parierchance der Bosse können Sie zumindest halbieren. Diese liegt bei etwa 12-15 Prozent.

Gegnern mit Level 80 auf die Mütze geben

Interessant ist nun zu wissen, wie viel Waffenkunde beziehungsweise Waffenkundewertung Sie benötigen, um die komplette Ausweichchance Ihrer Gegner auf der Maximalstufe zu umgehen. Werfen Sie dazu einen Blick in die Waffenkunde-Tabelle. Wer sich wegen der großen Zahlen jetzt schon die Haare raufen will, der kann sich gleich wieder beruhigen. Blizzard versorgt Sie in Nordend mit ausreichend Gegenständen, auf denen Waffenkunde zu finden ist!

